Com Coffee

Consultoria e Desenvolvimento de Sistemas

## Projeto: **Invex - Arquivos UFMT**

## Especificação de caso de uso para visualizar conquista

## Versão do Documento: 1.0

## Histórico de Revisão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Descrição** | **Autor** |
| 08/12/2017 | Elaborar os casos de uso de acordo o diagrama de casos de uso. | Igor Jordany Richic Silva |

## 

Especificação de Caso de Uso:

Visualizar conquista.

1. Descrição do Caso de Uso

Este documento contém as especificações para visualizar conquista, de acordo com os requisitos do cliente.

2. Atores

Jogador.

3. Condições

3.1 Precondições

1. O Jogador precisa estar autenticado no aplicativo no jogo.
2. O Jogador precisa estar com as notificações do aplicativo ativadas para uso total da funcionalidade.

3.2 Pós-Condições

Não há.

4. Fluxos de Eventos

4.1 Fluxo Principal

1. Na interface principal
2. Clicar aba de notificações que quantifica as notificações não lidas.
3. Será aberta uma tela listando as notificações.
4. Selecionar uma das notificações.
5. Será aberta uma tela com as informações da notificação.

4.2 Fluxos Alternativos

1. Fora do aplicativo do jogo.
2. Abrir aba de notificações do seu dispositivo móvel.
3. Será listado notificações diretas e curtas.
4. Selecionar uma das notificações.
5. Será aberto o aplicativo na tela inicial..

4.3 Fluxos de Exceção

Não há.

5. Regras de Negócio [RN]

Não há.